

Reglement RSRC TCC



Stand: 08.07.2018

Inhaltsverzeichnis

[Veranstaltung](#)

[Termine](#)

[Zeitplan](#)

[Teilnahmevoraussetzungen und Bedingungen](#)

[Teilnahmevoraussetzungen](#)

[Namenskonventionen](#)

[Mitverantwortung](#)

[Teilnahmebedingungen](#)

[Fahrzeugaufkleber](#)

[Server Einstellungen und Optionen](#)

[Einstellungen](#)

[Optionen](#)

[Rennablauf](#)

[Allgemein](#)

[Allgemeine Informationen](#)

[Fahrtrichtung](#)

[ESC Taste](#)

[Überholvorgänge und Überrundungen](#)

[Unterbrechung](#)

[Boxengassen Ein- und Ausfahrt](#)

[Training](#)

[Briefing](#)

[Qualifikation](#)

[Rennen](#)

[Startaufstellung](#)

[Neustart nach Rennunterbrechung](#)

[Rennende](#)

[Anmeldung](#)

[Wertung](#)

[Wertungsbedingungen](#)

[Wertungsreihenfolge](#)

[Ergebnisse und offizielles Klassement](#)

[Punkte System \(Team/Fahrer\)](#)

[Strafenkatalog](#)

[Proteste / Berufungen](#)

[Rechtsgültigkeit von Informationen](#)

[Kontakt](#)

[Anerkennung der Bestimmungen](#)

1. Veranstaltung

Die TCC beinhaltet 7 Wertungstage a 2 Rennläufe.

Termine

Motorsport Arena Oschersleben	25.08.18
Most	08.09.18
Red Bull Ring	29.09.18
Nürburgring Sprint	13.10.18
Circuit Park Zandvoort	27.10.18
Zolder	17.11.18
Hockenheimring	01.12.18

Zeitplan

19.00 Uhr	15-20min	Briefing
19.20 Uhr	25min	Quali
19.45 Uhr	5min	Startaufstellung
20.50 Uhr	30min +1 Runde	Rennen 1
20.25 Uhr	10min	Pause
20.35 Uhr	30min +1 Runde	Rennen 2

2. Teilnahmevoraussetzungen und Bedingungen

2.1. Teilnahmevoraussetzungen

- 2.1.1. Leistungsfähiger PC
- 2.1.2. Stabile Internet Leitung
- 2.1.3. Headset
- 2.1.4. Software
 - 2.1.4.1. Teamspeak
 - 2.1.4.2. Assetto Corsa
 - 2.1.4.3. Simsync
 - 2.1.4.4. Ingame app OSRW (10 cuts erlaubt)

2.2. Namenskonventionen

- 2.2.1. Die Namenskonventionen gilt im TeamSpeak und in Assetto Corsa
- 2.2.2. Der Name des Fahrers setzt sich wie folgt zusammen:
Vorname Nachname
- 2.2.3. Die maximale Länge des Fahrernamens: 20 Zeichen
Die Anfangsbuchstaben sind jeweils groß zu schreiben
Sonderzeichen (ö,ä) sind mit umlauten zu schreiben (oe,ae)
Bsp.: Max Mustermann
Bei Missachtung bekommt der Fahrer keine Starterlaubnis

2.3. Mitverantwortung

Jeder Teilnehmer wird während des gesamten Events aufgerufen, sämtliche Regelverstöße anderer Teilnehmer der Racecontrol mitzuteilen.

2.4. Teilnahmebedingungen

Es werden maximal 30 Fahrzeuge zum Rennen zugelassen.

Ein Team besteht aus max. 2 Fahrzeugen, es sind aber auch einzelstarter möglich.

Es werden nur Simracer zum Event zugelassen die ihr Fahrzeug unter Kontrolle haben und zu jedem Zeitpunkt Gefahrensituationen erkennen, einschätzen und bewältigen können.(Umsicht, Weitsicht und Rücksichtnahme)

Ein erfahrener Simracer zeichnet sich nicht nur durch schnelle Rundenzeiten aus, sondern beherrscht sein Fahrzeug auf der Strecke gemäß der jeweiligen vorherrschenden Situation durch Umsicht, Weitsicht und Rücksichtnahme.

Ein Team gilt dann als vollständig registriert, wenn die Registrierung korrekt ausgefüllt wurden und sich jeder Fahrer im Forum/Homepage registriert hat. Nicht Regelkonforme Registrierung gelten als nicht ausgeführt und werden aus der Anmeldeleiste entfernt. Das Team gilt als nicht für das Rennen registriert.

Sollte ein Team aus beliebigen Gründen nicht am weiteren Verlauf des Events teilnehmen können, ist es dazu verpflichtet, dieses so früh wie möglich dem Veranstalter mitzuteilen.

Die Maximal Ping eines Fahrers darf 100ms nicht überschreiten. Ist der Ping bei ca. 100ms aber konstant, ist der Fahrer fahrberechtigt.

Schwankt der Ping jedoch sekundlich hoch und runter müssen wir den Fahrer leider vom Rennen ausschliessen.

2.5. Fahrzeuglackierungen

- 2.5.1. Die Templates und Veranstaltersponsoren dürfen in Größe, Proportionen und Anordnung nicht verändert werden.
- 2.5.2. Die Skins dürfen nur in 2048 x 2048 abgegeben werden.
- 2.5.3. Die Teamskins sind einzusenden an: 69mr.cool@gmail.com
- 2.5.4. Nicht Regelkonforme Skins gelten als nicht eingeschickt und werden somit nicht in den Simsync geladen.
- 2.5.5. Die Ordner des Autos müssen wie folgt benannt werden.
2018_TCC_XX
Jahr_Serie_Startnummer

3. Server Einstellungen und Optionen

3.1. Einstellungen

- 3.1.1. Traktionskontrolle: Factory
- 3.1.2. Anti Blockier System: Factory
- 3.1.3. Automatische Kupplung: An
- 3.1.4. Erzwungener Virtueller Rückspiegel: Aus
- 3.1.5. Wetter -> siehe server

- 3.1.6. Lobby Name: RSRC TCC
- 3.1.7. Flaggen: An
- 3.1.8. Benzinverbrauch: Normal
- 3.1.9. Reifen Verbrauch: Normal
- 3.1.10. Startprozedur: Stehend
- 3.1.11. Schadensmultiplikator: 60%
- 3.1.12. Setup: Frei

4. Rennablauf

4.1. Allgemein

4.1.1. Allgemeine Informationen

Es herrscht während der Qualifikation und den Rennen absolutes Chatverbot.

4.1.2. Fahrtrichtung

Es ist verboten, sein Fahrzeug entgegengesetzt der Fahrtrichtung zu bewegen. Dies ist nur gestattet, um sein Fahrzeug in kürzester Zeit und Weg von einer gefährlichen Position zu entfernen um dadurch andere Fahrer nicht zu gefährden. Das Drücken der ESC-Taste außerhalb des Boxenplatzes hat ein ausscheiden aus der Session zur Folge.

4.1.3. ESC Taste

Das drücken der ESC-Taste während des Rennens wird mit einer Durchfahrt durch die Boxengasse bestraft.

4.1.4. Überholvorgänge und Überrundungen

Überrundungen: Steht eine Überrundung an, so trägt primär der überrundende Fahrer Sorge für ein sauber zustandekommendes Überholmanöver. Im Zweifel ist die Überrundung abubrechen.

Bei Überrundungen hat der Fahrer des vorausfahrenden Fahrzeuges dem Überrundenden an geeigneter Stelle das Vorbeifahren zu ermöglichen und die Geschwindigkeit ggfs. angemessen zu verringern.

Abrupte Bremsmanöver sind untersagt. Der zu überrundende Fahrer hat darauf zu achten, dass seine Absicht unmissverständlich erkannt werden kann und dass der Überrundende ohne jede Behinderung vorbeifahren kann. Der Überholende hat seinerseits darauf zu achten, dass das Überrunden nicht sofort und nicht an jeder Stelle auf der Rennstrecke möglich ist, dass er dem zu Überrundenden nicht zu knapp auffährt und dass der zu Überrundende nicht mehr als den Umständen entsprechend behindert wird.

4.1.5. Unterbrechung

Die Admins können das Training/Qualifikation und Rennen unterbrechen, sollte dieses erforderlich sein.

Im Falle einer Unterbrechung des Training/Qualifikation und Rennen werden keine Proteste der abgebrochenen Session zugelassen.

4.1.6. Boxengassen Ein- und Ausfahrt

Wagen die aus der Box kommen haben den Wagen auf der Strecke immer Vorfahrt zu gewähren.

Aus- und Einfahrt der Boxengasse ist mit einer weißen Linie gekennzeichnet diese darf "NICHT" überfahren werden.

Ein Verstoß wird mit einer Durchfahrt durch die Boxengasse bestraft.

Das Tempolimit Muss bei Einfahrt in die Box auf Boxengassengeschwindigkeit verringert werden sonst wird eine Strafe durch die OSRW App ausgesprochen, die abgesessen werden muss.

4.2. Training

Während der gesamten Dauer der Saison steht ein Server zu Trainings- und Testzwecken zur Verfügung.

4.3. Briefing

Vor Qualifikation finden zu vorgegebenen Zeiten ausführliche Briefings mit allen Teilnehmern statt. Für alle Teilnehmer der anstehenden Session ist das Briefing eine **Pflichtveranstaltung**. Es kann zu vereinzelt Stichproben kommen.

4.4. Qualifikation

In der Qualifikation ist es nicht gestattet auf der Strecke die ESC-Taste zu drücken. Nur in der Boxengasse folge bei Verstoß DQ.

4.5. Rennen

4.5.1. Startaufstellung

- 4.5.1.1. Beide Läufe starten stehend. Lauf 1 startet aus der Qualifikation des Rennabends. Lauf 2 starten die ersten 10 aus Rennen 1 in umgekehrter Reihenfolge.

4.5.2. Neustart nach Rennunterbrechung

Wenn das Rennen unterbrochen wird, (z. B. bei einem Servercrash) erfolgt ein Neustart. Ein Servercrash ist mit einer roten Flagge gleichzusetzen. Das Feld wird somit wieder zusammengeführt.

4.5.3. Rennende

- 4.5.3.1. Das Rennen endet nachdem der Führende die Ziellinie überquert.
4.5.3.2. Jedes Fahrzeug muss im weiteren Verlauf die Ziellinie überqueren, um die aktuelle Runde zu beenden und in die Wertung zu bringen.

5. Anmeldung

- 5.1. Die Anmeldung beginnt ab dem **08.07.2018**. Angemeldet werden kann sich über die Eventseite auf der Webseite. Der Teamchef registriert das gesamte Team unter Angabe folgender Daten (unterschiedliche Fahrzeugmodelle in einem Team möglich):

Teamname :

Fahrer 1 :

Fahrzeug:

Startnummer: von 2 bis 99 frei wählbar

Fahrer 2 :

Fahrzeug:

Startnummer: von 2 bis 99 frei wählbar

- 5.2. Einsatzfahrzeuge und Fahrzeugauswahl

- Audi RS3 (8 Stück)
- Alfa Romeo Giulietta (8 Stück)
- Ford Focus (8 Stück)
- Seat Leon (8 Stück)
- Subaru Impreza STI WRX (8 Stück)
- Honda Civic Type R (8 Stück)

6. Wertung

6.1. Wertungsbedingungen

- 6.1.1. Gewinner des Rennens ist der Fahrer, welcher als erstes die vorgegebenen Runden absolviert hat.
6.1.2. Ein Fahrer wird in die Wertung aufgenommen, wenn er mindestens 75% der gesamten Renndistanz absolviert hat.

6.2. Wertungsreihenfolge

6.2.1. Die Wertung erfolgt in Reihenfolge in welcher Position die Ziellinie überquert wurde.

6.3. Ergebnisse und offizielles Klassement

Als offizielles Endergebnis gilt ausschließlich das Rennergebnis, welches im Forum/Homepage von Realsimracingcommunity nach dem Rennen bekannt gegeben wird. Ein Saisonrennen wird als Streichergebnis gewertet.

6.4. Punkte System (Team/Fahrer)

Platz 1	40	Platz 15	6
Platz 2	36	Platz 16	5
Platz 3	32	Platz 17	4
Platz 4	29	Platz 18	3
Platz 5	26	Platz 19	2
Platz 6	23	Platz 20	1
Platz 7	20		
Platz 8	18		
Platz 9	16		
Platz 10	14		
Platz 11	12		
Platz 12	10		
Platz 13	8		
Platz 14	7		

Für die Qualifikation gibt es folgende punkte (Fahrer):

Platz 1	5
Platz 2	4
Platz 3	3
Platz 4	2
Platz 5	1

7. Gewichte

- Platz 1 = 30kg
- Platz 2 = 20kg
- Platz 3 = 10kg
- Platz 4 = 0kg
- Platz 5 = -10kg
- Platz 6 = -20kg
- Platz 7 = -30kg
- Platz 8 = -30kg
- Platz 9 = -30kg
- Platz 10 = -30kg

Die Zusatzgewichte werden berechnet und verteilt bevor eventuelle Zeitstrafen vergeben werden.

Für die Ermittlung der Verteilung der Zusatzgewichte werden beide Läufe einzeln gewertet.

Negative Zusatzgewichte werden nur auf evtl. vorhandenes Zusatzgewicht angewandt. Ist kein Zusatzgewicht vorhanden verfällt es und wird auch nicht bei späteren Rennen mit einfließen

Es erfolgt keine Gewichtsgutschrift bei Nichtteilnahme an einem Rennen

Die Gewichte werden in AC durch die Entrylist „verteilt“

Das Maximale Strafgewicht beträgt 90Kg.

8. Strafenkatalog

Die Zeit Strafen werden auf das Endergebnis in dem Rennen wo es begangen wurde aufgerechnet.

	Strafmaß
Strafe 1	Verwarnung
Strafe 2	+ 10 Sekunden
Strafe 3	+ 20 Sekunden
Strafe 4	+ 30 Sekunden
Strafe 5	+ 40 Sekunden
Strafe 6	+ 50 Sekunden
Strafe 7	+ 60 Sekunden
Strafe 8	+ 70 Sekunden
Strafe 9	Disqualifikation / Nichtteilnahme
Strafe 10	Ausschluss vom off. Quali (beide)+Disqualifikation

9. Proteste / Berufungen

9.1. Proteste sind innerhalb von 24 bis 96 Stunden nach Rennende zu stellen.

9.2. Proteste werden per Homepage eingereicht.

In der beschwerde muss enthalten sein:

Ihr Teamname

Ihr Fahrzeug

Beschreibung des Protestes

Timecode (Runde)

10. Rechtsgültigkeit von Informationen

Instruktionen, Entscheidungen, Informationen, Anmerkungen, Änderungen und dergleichen seitens der Veranstalter in Bezug auf das Event werden ausschließlich in schriftlicher Form im Forum/Homepage bekannt gegeben.

Alle Angaben bezüglich des Events, sei es in mündlicher oder schriftlicher Form, die außerhalb des offiziellen Event Forums und/oder TeamSpeak Servers des Veranstalters durch Dritte verbreitet werden und auch nicht diesem Reglement entsprechen, besitzen keine Rechtsgültigkeit und sind somit nicht zu beachten.

11. Kontakt

- 11.1. <http://www.realsimracingcommunity.de>
Email rsrisc@gmail.com
Teamspeak: 37.228.134.131:9988

12. Anerkennung der Bestimmungen

Mit der Registrierung durch den jeweiligen Teamchef/Fahrer zur Teilnahme an dem Event erkennen alle einzelnen Teilnehmer bzw. Fahrer des genannten Teams diese Bestimmungen uneingeschränkt an und haben diesen zu jeder Zeit Folge zu leisten.

Sollten einzelne Bestimmungen dieses Regelwerkes undurchführbar sein bzw. undurchführbar werden, so wird dadurch die Wirksamkeit des Regelwerkes im Übrigen nicht berührt. Die vorstehende Bestimmung gilt entsprechend für den Fall, dass sich das Regelwerk als lückenhaft erweist.