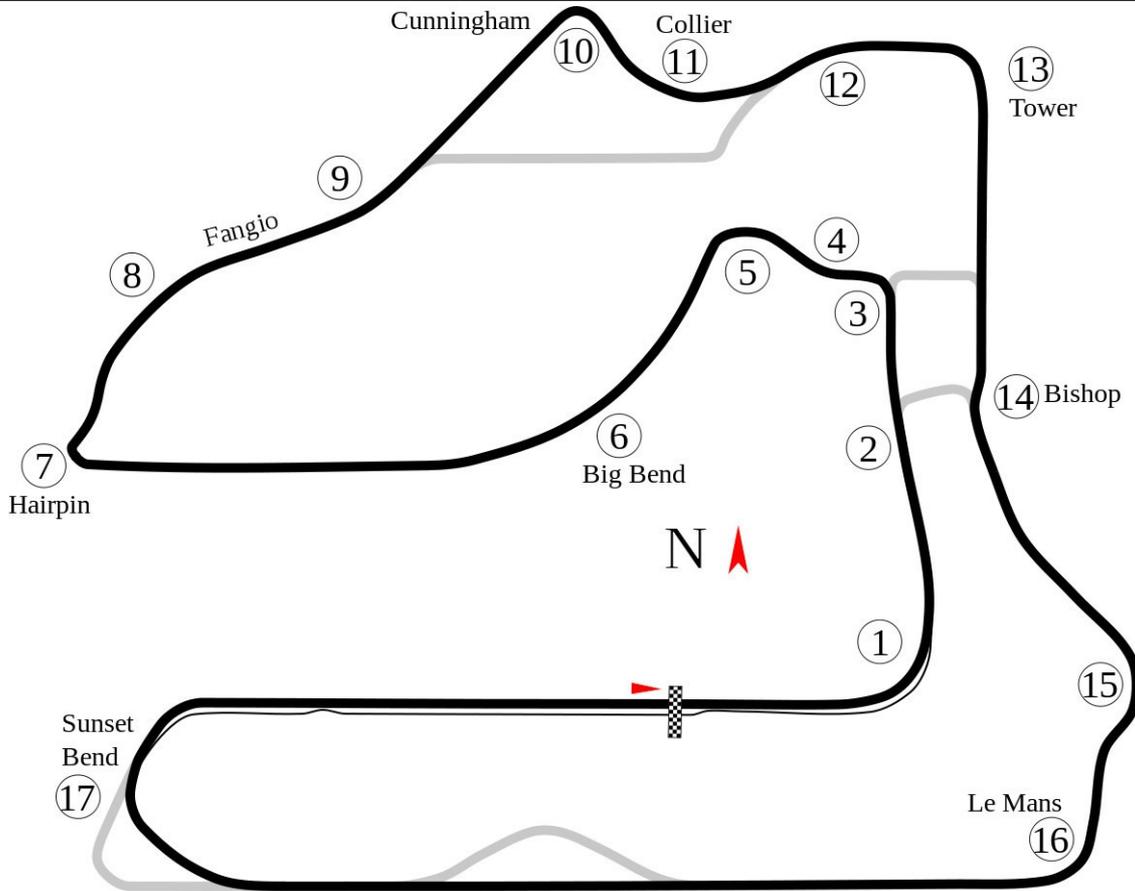


07.09.19
WEM 2019 ROUND 6
SEBRING INTERNATIONAL RACEWAY



Qualifikation:

Zuerst GT3 Qualifikation, danach LMP1 Qualifikation.

Die Qualifikation der GT3 wird durch die karierte Flagge beendet. Nach dieser darf die begonnene Runde noch beendet werden.

Danach finden sich die GT3 in der Box ein und die Qualifikation der LMP1 wird gestartet.

Apps:

OSRW Race Admin App, RZ-Pittime. **Alle anderen ausschalten** wie z.B. PLP oder Abwandlungen von OSRW.

Länge:

Gefahren werden 12 Stunden

Eingestellt werden 12:10:00 (10 minuten für Recon lap + Runde zum Start)

Pit Stop:

Geschwindigkeitsbegrenzung in der Box ist 80 Km/h, ab der Einfahrtslinie. Die Begrenzung gilt in der gesamten Box.

Die Boxeneinfahrtslinie ist mit dem Schild „PIT IN“ beidseitig markiert.

Die Boxenausfahrtslinie ist mit dem Schild „PIT OUT“ beidseitig markiert.

Wer die Geschwindigkeitsbegrenzung überschreitet bekommt von der OSRW Race Admin App automatisch eine entsprechende Strafe.

Mindeststandzeit in der Box, von Einfahrtslinie bis Ausfahrtslinie, beträgt 3 Minuten.

Bei der Boxenausfahrt darf die weiße Linie zur Strecke nicht überfahren werden, ansonsten droht eine Strafe durch die Live ReKo.

In der letzten Stunde des Rennens (59:59 verbleibend) gilt die Splash 'n Dash Regelung. Die Reko sagt den Beginn der Splash 'n Dash Regel durch. Alle die vor der Durchsage in die Box gefahren sind (Einfahrtslinie überquert) müssen noch 3 Minuten mindeststandzeit absolvieren

Verhalten:

Alle LMP1 Fahrzeuge haben das Licht einzuschalten.
(hierzu bitte in den Einstellungen bei Video->Reflexion die Option:“High Quality Mirror Reflection“ einschalten.)

Alle GT3 Fahrzeuge habe ihre Linie zu halten. Die Überrundenden LMP1 Fahrzeuge haben mit Rücksicht vor den GT3 ihre Linie anzupassen.

Vorfälle und Fragen zum Ablauf sind mit der Live ReKo zu besprechen. In der Live ReKo wartet ihr im Channel "Warteraum" bis jemand aus der Live Reko euch zum Gespräch holt.

Bezüglich Cutten; so wie immer. 2 Reifen auf der Strecke, verstöße der Live Reko melden und die Live ReKo behält euch im Auge.

Sollte es zum Einsatz des Safety Cars kommen, wird ein Safety Car den **führenden der GT3** einfangen. Das 2. Safety Car wird den **führenden der LMP1** einfangen. Dazu sind beide Safety Cars **farblich unterschiedlich**. Bei Einsatz des Safety Cars wird **durchgesagt**, welche Klasse sich hinter welchem Safety Car einzuordnen hat. Sollten z.B. die GT3 sich hinter dem roten Safety Car einsortieren, dürfen sie an dem grünen vorbei fahren. Trotzdem gilt **ansonsten Überholverbot**. Das **Überholen anderer Fahrzeuge steht folglich unter Strafe**. Die beiden Felder werden dann **separat voneinander** neu ins Rennen gestartet. Die entsprechenden Neustarts werden im **voraus durchgesagt** um Missverständnisse zu vermeiden.

Start:

Der Start erfolgt fliegend.
Vor dem Start befinden sich nur die beiden Pacecars auf der Strecke.

Die Aufstellung erfolgt durch eine Recon Lap, zu der die Fahrer nacheinander, aus der Box, auf die Strecke gerufen werden.

Die ungeraden Platzierungen (1, 3, 5....etc.) stellen sich auf der **linken** Seite auf, die geraden (2, 4, 6....etc.) stellen sich auf der **rechten** Seite auf.

Während der Einführungsrunde darf nicht überholt werden, nach **Kurve 16 (Le Mans)** wird in Double File bis zum Start gefahren.

Das Startkommando erfolgt über die OSRW App.

Nach dem Startkommando "Go! Go! Go!" ist das Rennen freigegeben (grüne Flagge).

Sollte es Probleme mit dem Pacecar geben (Unfall, Verbindungsabbruch, Lag usw.) führt das erste LMP1 Fahrzeug das Feld zum Start. Das Tempo sollte dem Pacecar entsprechen (100 Km/h +/- 10 Km/h).