

RSRC TEC **TOURING CAR CHALLENGE**

Regelwerk

Saison 2019



**Regelwerk
RSRC
Touring Car Challenge
2019**

Stand: 28.12.2018

1. *Verhalten auf und abseits der Strecke*
2. *Strafen*
3. *Fahrzeugauswahl*
4. *Anmeldung*
5. *Rennablauf*
6. *Qualifikation*
7. *Verhalten im Rennen*
8. *Punktesystem*
9. *Erfolgsgewichte*
10. *Was wird benötigt um Mitzufahren*
11. *Painting*
12. *Strecken und Termine*

1 Verhalten auf und abseits der Strecke

1.1 - Es gilt das Gentlemens Agreement. Man sollte sich stets Fair und Respektvoll gegenüber anderen Fahrern verhalten. Auf der Strecke und im TS.

1.2 - Benutzen des internen "Reset"-Buttons (Fahrzeug zurück auf die Strecke setzen) ist strengstens untersagt!

1.3 - Sonstiges, grobes Fehlverhalten wird nicht toleriert.

1.4 - Das Ausnutzen von Bugs, Glitches, oder ähnlichen ist strengstens untersagt.

1.5 - Dazu zählen auch externe Programme, die die Fahrphysik beeinflussen. Ausgenommen davon sind Hilfsprogramme wie Telemetrie-Analyse-Programme oder Software für Screenshots oder Videoaufzeichnung.

1.6 - Zuwiderhandlungen können bestraft werden.

- - Voraussetzung für die Teilnahme ist Teamspeak3.
- – Die Rennleitung behält sich vor, das Regelwerk während der Saison abzuändern/anzupassen

2 Strafen

2.1 - Die Strafen richten sich nach dem Strafenkatalog.

Strafe 1 – Verwarnung

Strafe 2 - +10 Sekunden

Strafe 3 - +20 Sekunden

Strafe 4 - +30 Sekunden

Strafe 5 - +40 Sekunden

Strafe 6 - +50 Sekunden

Strafe 7 - +60 Sekunden

Strafe 8 - +70 Sekunden

Strafe 9 – Disqualifikation/Nichtteilnahme

Strafe 10 – Ausschluss vom offiziellen Quali + Disqualifikation

2.3 - Proteste sind nach dem Rennen über das Protestformular einzureichen.

3 Fahrzeugwahl

Zugelassen sind folgende TCC Modelle:

Von Jedem Modell sind 6 Fahrzeuge wählbar.

1. Alfa Romeo Giulietta TCR
2. Audi RS3 LMS TCR
3. Cupra Leon TCR
4. Honda Civic Type R FK7 TCR
5. Hyundai i30N TCR
6. Opel Astra TCR
7. Peugeot 308 TCR
8. VW Golf GTI TCR

4 Anmeldung

4.1 - Bei der Anmeldung eines Teams dürft ihr maximal 2 Fahrzeuge melden. (Es sind unterschiedliche Fahrzeuge pro Team erlaubt.)

Die Meldung sieht wie folgt aus:

Team: Teamname
Teamchef: Name

Fahrer 1: Fahrername ,Startnummer, Steamidnr.
Fahrer 2: Fahrername ,Startnummer, Steamidnr.

4.2 – Die Startnummer ist von 2 bis 99 frei wählbar.
Die Startnummer 1 ist dem Sieger der Vorsaison vorbehalten.

4.3 - Jeder Fahrer wählt vor Saisonstart einen Wagen mit dazugehöriger Nummer (Skin) aus. Ein Wechsel der Skin ist auf Anfrage jederzeit möglich.

4.4 - Teamgründungen müssen im Saison-Anmeldethread bekannt gegeben werden.
Wenn ein Rennstall mehrere Teams meldet, müssen die Fahrzeuglackierungen ähnlich sein, sodass der Wiedererkennungswert der Teams zu sehen ist.

5. Rennablauf

5.1. Zeitplan

Veranstaltungstag: Samstags

– 19:20h - Briefing
19:20h – 19:35h – Quali – 15 min
19:40h – Rennen 1 – 30 min + 1 Runde

ca. 20:20h – Rennen 2 – 30 min + 1 Runde

5.2. Einstellungen:

Rennen: Variiert nach Event
Wetter: etwa nach Realen Wetterverhältnissen in der Region
Zeit : Echtzeit
Start: Stehend
Verbrauch: Realistisch
Schaden: 70%
Reifenverschleiss: Realistisch
Pitstop: OHNE Pflichtstopp
Kamera: Frei wählbar

6 Qualifikation

6.1. In der Qualifikation zählen nur sauber gefahrene Runden.

6.2. Fahrer auf der Hotlap dürfen nicht behindert werden. Fahrer auf der Hotlap, haben das Licht einzuschalten.

6.3 Während der Qualifikation gilt ESC Verbot ! Wer die ESC Taste betätigt um sich in die Box zu versetzen, hat das Qualifying automatisch beendet.

7 Verhalten im Rennen

7.1 – Den Anweisungen der Reko ist folge zu Leisten. Absprachen mit anderen Parteien der Rennleitung/Organisation sind ungültig.

7.2 - Der Server darf bis zum Umschalten in die Lobby nach dem Rennergebnis nicht verlassen werden. Ausgenommen sind Disconnects und Abstürze.

7.3 - Während des Rennens gilt ESC-Verbot.

7.4 - Im Zweikampf gelten die allgemein herrschenden Regeln. Es ist verboten, beim Verteidigen einer Position mehr als einmal die Linie zu wechseln. Dies gilt nicht, wenn der Gegner dadurch nicht beeinflusst wird. Befinden sich beide Fahrzeuge auf selber Höhe, so ist dem Gegner genug Platz zu lassen. Auf gleich Höhe bedeutet, dass die Vorderreifen des hinteren Fahrzeuges mindestens auf Höhe der Hinterreifen des vorderen Fahrzeuges sein müssen. Sogenannte Divebombs, die den Gegner zwingen die Strecke zu verlassen, um eine Kollision zu vermeiden, sind verboten.

7.5 - Bei der Boxenausfahrt ist die weiße Linie zu beachten. Sie darf nicht überfahren werden. Im Training und im Qualifying sind auf der Strecke befindlichen Fahrzeugen die Vorfahrt zu gewähren.

7.6 - Wer von der Strecke durch Selbstverschulden, eine Panne oder einen Unfall abkommt, muss unter größter Vorsicht wieder auf die Strecke einfahren. Dabei darf

kein Fahrzeug auf der Strecke behindert oder gefährdet werden.

7.7 - Wer in der Einführungsrunde von der Strecke abkommt, hat sich hin einzureihen. Eine Rückkehr auf die ursprüngliche Startposition ist nicht erlaubt!

7.8 - Ein stark beschädigtes Fahrzeug, das im Fahrverhalten eingeschränkt ist, muss schnelleren Fahrzeugen das Überholen ermöglichen. Dazu ist bei herannahendem Verkehr die Ideallinie frei zu machen und die Geschwindigkeit zu verringern.

7.9 - Leicht beschädigte Fahrzeuge werden nicht abgestellt sondern repariert.

7.10 - Bei Überrundungen hat der zu Überrundende die Ideallinie nicht zu verlassen. Dies verringert Missverständnisse. Wenn möglich soll auf einer Geraden das Gas reduziert werden, sodass der Überrundende überholen kann. Der Überrundende kann sein Vorhaben durch Lichthupe ankündigen.

7.11 - Ein Abkürzen der Strecke ist strengstens untersagt. Cuts werden durch die App „RSRC Pitlane Penalty“ überprüft (maximal 5 Cuts pro Rennen)

8 Punktesystem

Qualifikation

- 01. Platz: 05 Punkte
- 02. Platz: 04 Punkte
- 03. Platz: 03 Punkte
- 04. Platz: 02 Punkte
- 05. Platz: 01 Punkte

Rennen

- 01. Platz: 40 Punkte
- 02. Platz: 36 Punkte
- 03. Platz: 32 Punkte
- 04. Platz: 29 Punkte
- 05. Platz: 26 Punkte
- 06. Platz: 23 Punkte
- 07. Platz: 20 Punkte
- 08. Platz: 18 Punkte
- 09. Platz: 16 Punkte
- 10. Platz: 14 Punkte
- 11. Platz: 12 Punkte
- 12. Platz: 10 Punkte
- 13. Platz: 08 Punkte
- 14. Platz: 07 Punkte
- 15. Platz: 06 Punkte
- 16. Platz: 05 Punkte
- 17. Platz: 04 Punkte
- 18. Platz: 03 Punkte
- 19. Platz: 02 Punkte

20. Platz: 01 Punkt

- 8.2 - Um in die Wertung einzufließen muss ein Fahrer mindestens 75% eines Rennens abgeschlossen haben.
- 8.3 –Bei Punktgleichheit gewinnt der mit mehr Siegen. Wenn von beiden kein Sieg eingefahren wurde, der mit den meisten zweiten, dritten,... Plätzen.

9 Erfolgsgewichte

9.1 - Das Erfolgsgewicht richtet sich nach dem letzten Rennergebnis wie folgt:

- 01. Platz: +30kg
- 02. Platz: +20kg
- 03. Platz: +10kg
- 04. Platz: +/-0kg
- 05. Platz: -10kg
- 06. Platz: -20kg
- 07. Platz: -30kg
- 08. Platz: -30kg
- 09. Platz: -30kg

...

9.2 - Das Maximale Strafgewicht beträgt 90kg.

9.3– Die Zusatzgewichte werden vor eventuellen Zeitstrafen vergeben.

9.4 - Für die Ermittlung der Zusatzgewichte werden beide Läufe einzeln gewertet.

9.5 - Wird ein Rennen nicht mitgefahren, wird kein Strafgewicht abgebaut.

9.6 - Negative Zusatzgewichte werden nur auf vorhandenes Zusatzgewicht angewandt und aufgebaute Gewichte können nicht am gleichen Wochenende abgebaut werden.

10 Was benötigt ihr damit ihr bei uns mitfahren könnt

- Assetto Corsa (immer in der neuesten Version)
- Assetto Corsa - Dream Pack 3 (DLC)
- Assetto Corsa - Red Pack (DLC)
- WTCR Pack by The Rollovers (Pay Mod)
- Die App „RSRC Pitlane Penalty“ (Im Sync)

11 Painting

11.1 - Wichtig: Es darf keine Veränderung an den Vorgaben geben!
Der Veranstalter stellt die Nummernplatte, sowie auch die Scheibenbanner. Diese müssen verwendet werden.

11.2 - Die Nummernplatte darf in ihrer Größe und Position nicht verändert werden.
Sie ist im Template enthalten.

11.3 - Das Scheibenbanner muss so angebracht sein, das nur dieses sichtbar ist. Es darf auch nicht verändert oder modifiziert werden. Es ist ebenfalls im Template enthalten.

11.4 - Der Reifensponsor ist Pflicht, es darf nur mit Pirelli, Michelin oder Dunlop Reifen gefahren werden. Es darf im Skin nur ein Reifensponsor sichtbar sein. Er ist im Template enthalten. Die Reifen des gewählten Sponsors müssen ebenso auf dem Auto drauf sein.

11.5 - Pflichtsponsor: **Nacon**

Er ist im Template enthalten und darf bis auf die Farbe nicht verändert werden.
(Farbcodes 00afaa, 000000, ffffff)

11.6 – Pflichtsponsor: **Sport Factory**

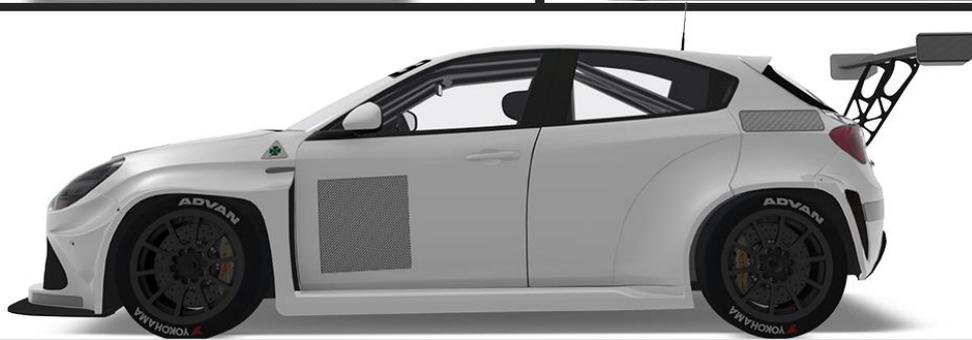
Er ist im Template enthalten und darf bis auf die Farbe nicht verändert werden.
(Farbcodes: 000000, ffffff)

11.7 - Pflichtsponsor: **Tannenhof**

Er ist im Template enthalten und darf bis auf die Farbe nicht verändert werden.

11.8 - Als "Livery.png" ist die Nummernplatte zu verwenden! Bei Missachtung wird das Auto nicht zugelassen.

Alfa Romeo Giulietta TCR



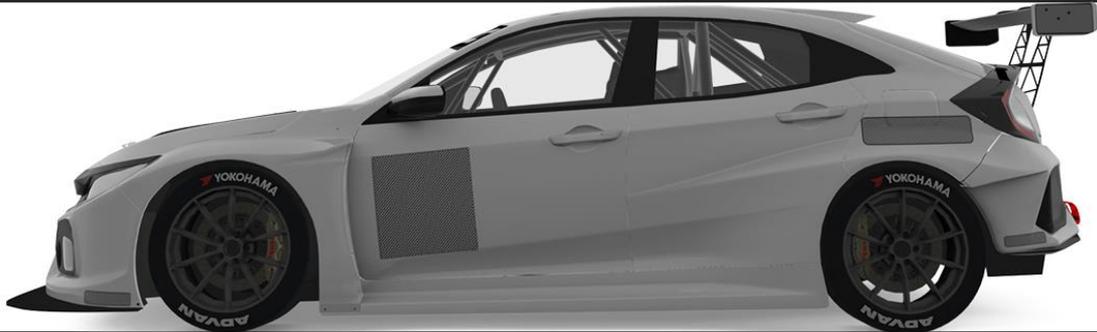
Audi RS3 LMS TCR



Cupra Leon TCR



Honda Civic Type R TCR



Hyunday i30 N TCR



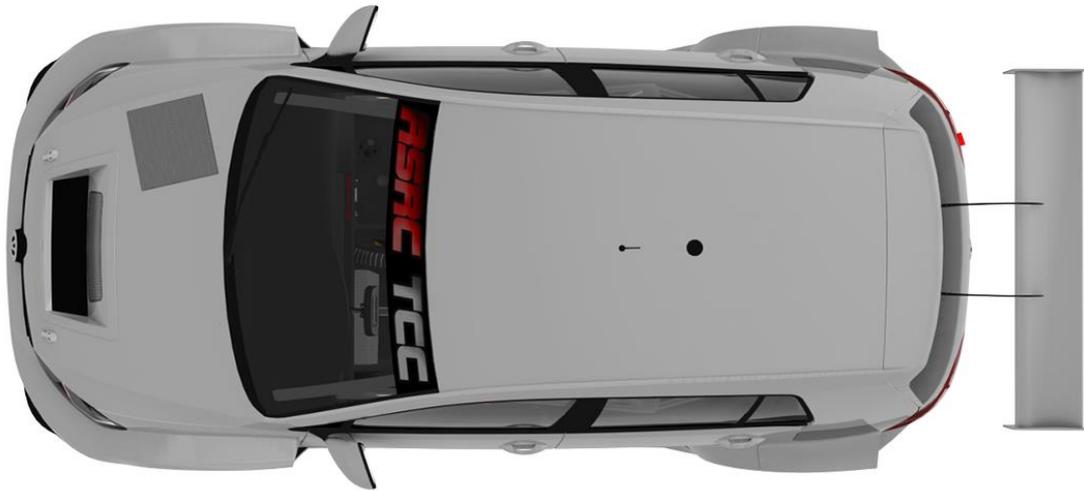
Opel Astra TCR



Peugeot 308 TCR



VW Golf GTi TCR



12 Strecken & Termine

Saisonrennen

16.02.2019 – Silverstone Circuit
Großbritannien

02.03.2019 – Hungaroring
Ungarn

23.03.2019 – Abstimmung 1

06.04.2019 – Bathurst
Australien

20.04.2019 – Sachsenring
Deutschland

11.05.2019 – Abstimmung 2

25.05.2019 – Zandvoort
Niederlande

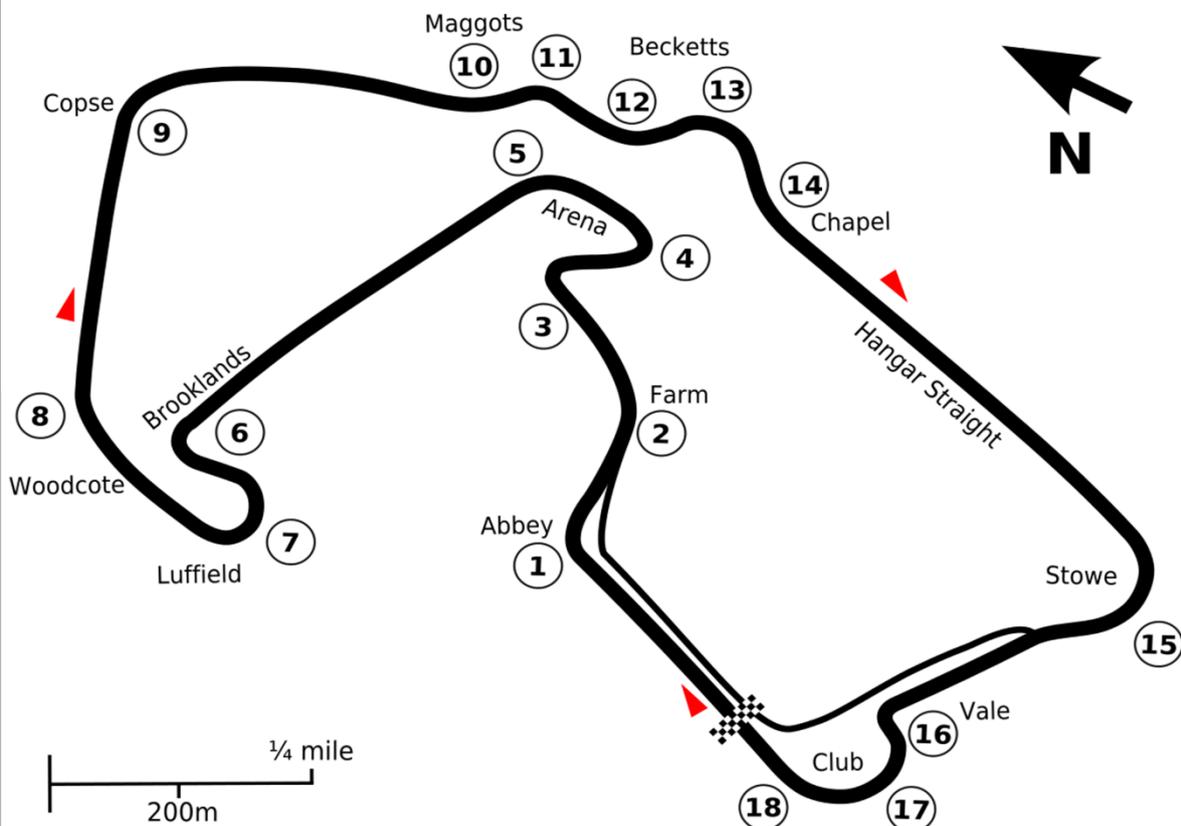
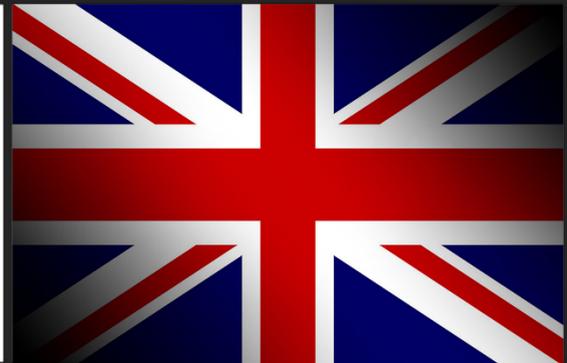
08.06.2019 – Red Bull Ring
Österreich

Zur Abstimmung stehen folgende Strecken:

Brands Hatch GP
Hockenheim-Ring
Imola
Road Atlanta
Vallelunga

Round 1. Great Britain

Adresse:
Silverstone Circuit
Towcester
NN12 8TN



Streckenart: permanente Rennstrecke

Renndauer: 2 x 30 min + 1 Runde

Eröffnung: 1947

Besonderheit: keine Besonderheit

Streckenlänge: 5,891 km (3,66 mi)

Kurven: 18

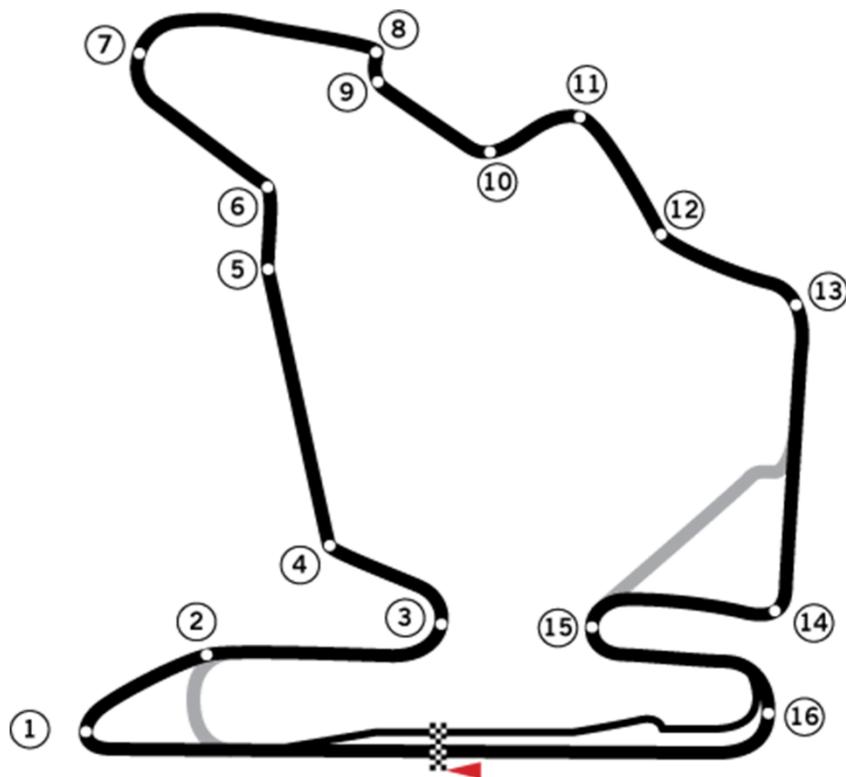
Round 2. Hungary

Adresse:

Hungaroring Sport Zrt.

levelezési cím:

H-2146 Mogyoród



Streckenart: permanente Rennstrecke

Renndauer: 2 x 30 min + 1 Runde

Eröffnung: 1986

Besonderheit: keine Besonderheit

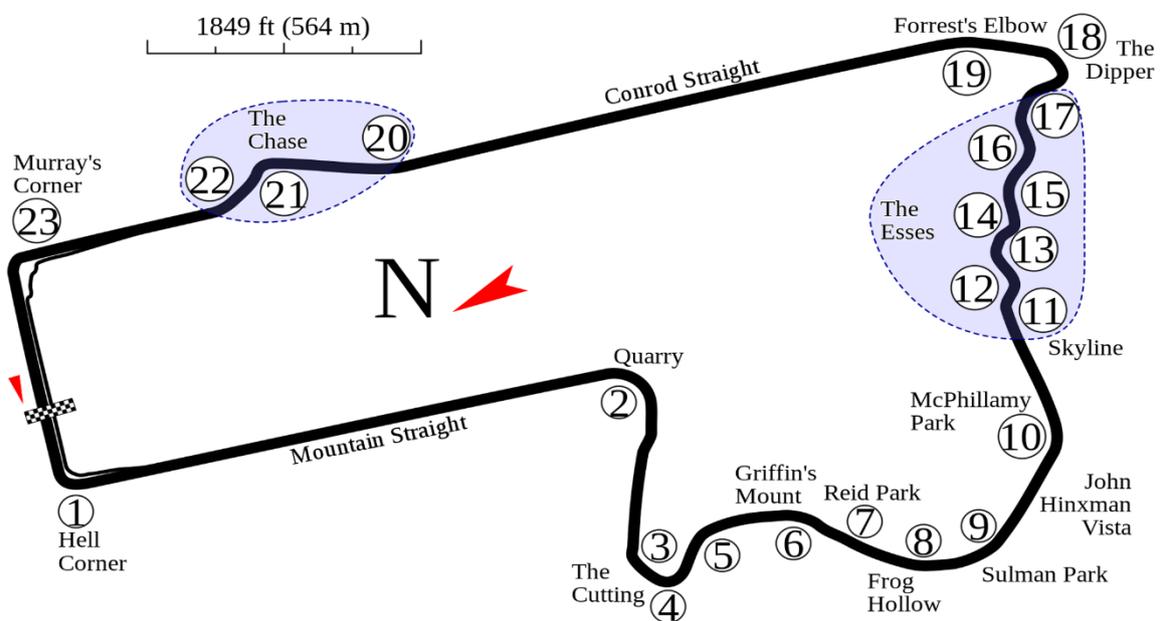
Streckenlänge: 4,381 km (2,72 mi)

Kurven: 14

Round 4. Australia

Adresse:

Mount Panorama Circuit
Mountain Straight,
Bathurst NSW Australia 2795



Streckenart: Semi-permanente

Rennstrecke

Eröffnung: 1938

Streckenlänge: 6,213 km (3,86 mi)

Kurven: 23

Renndauer: 2 x 30 min + 1 Runde

Besonderheit: keine Besonderheit

Round 7. Netherlands

Adresse:

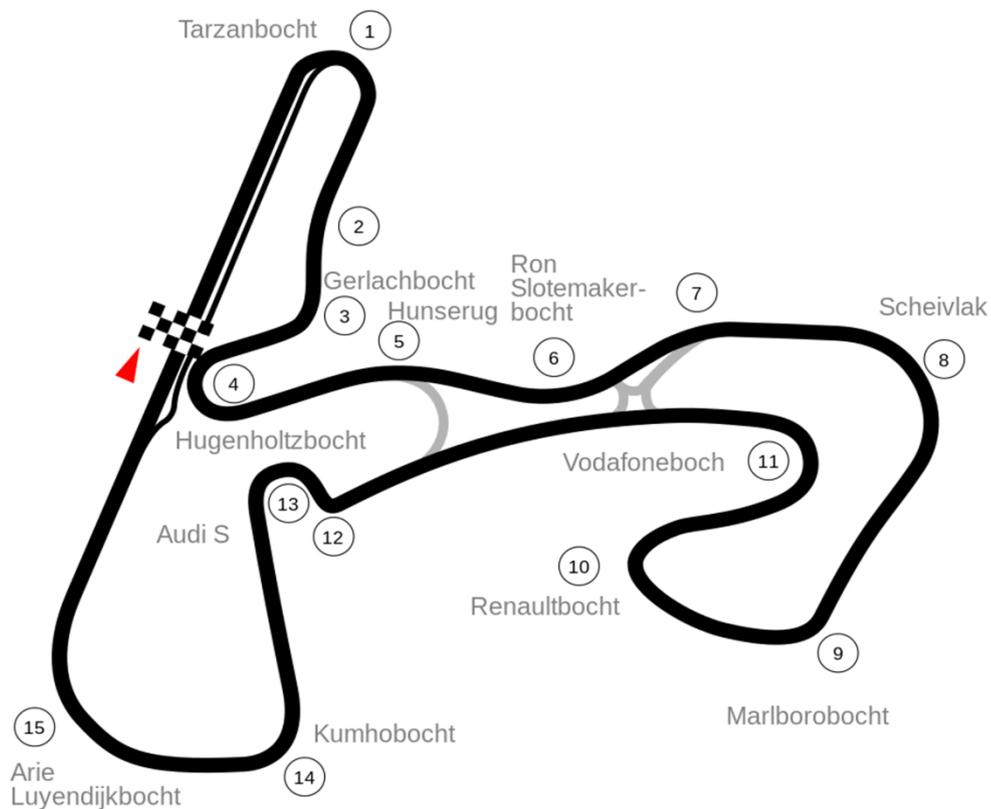
Circuit Park Zandvoort

Burgemeester van

Alphenstraat 108

2041 KP Zandvoort

Circuit Park
Zandvoort



Streckenart: permanente Rennstrecke

Eröffnung: 1938

Streckenlänge: 4,320 km (2,68 mi)

Kurven: 13

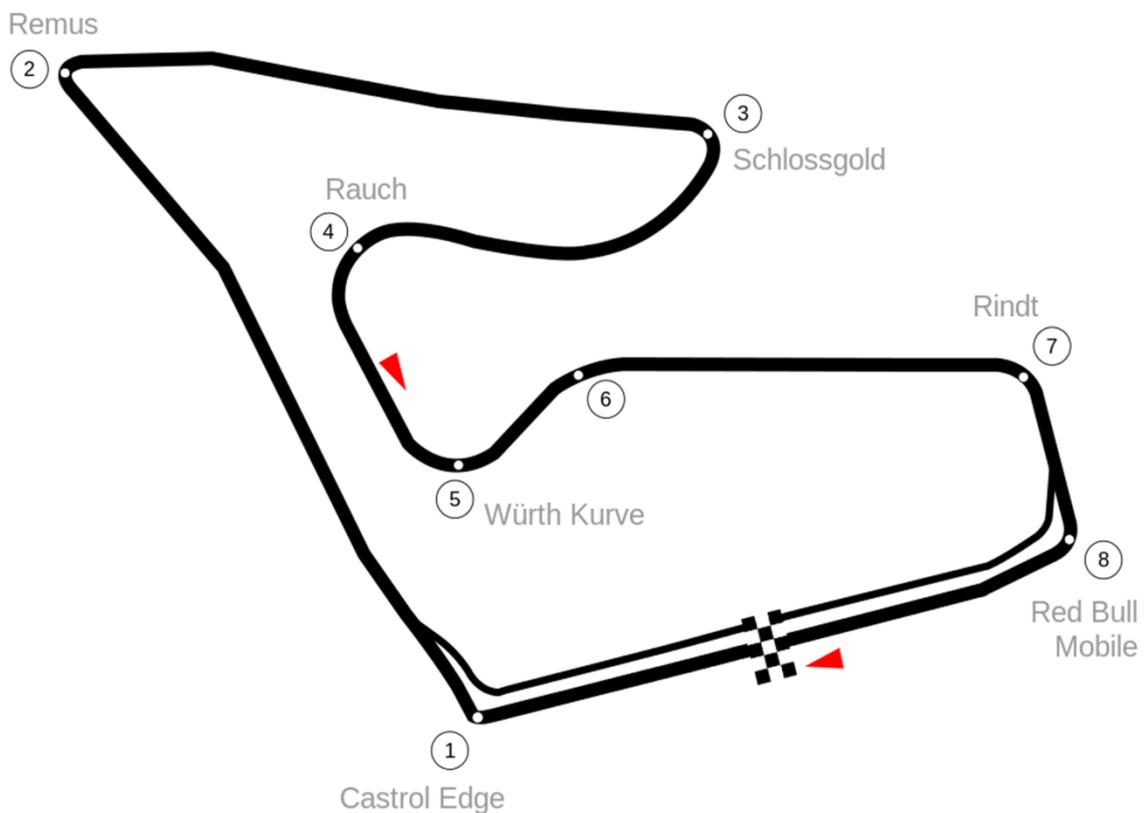
Renndauer: 2 x 30 min + 1 Runde

Besonderheit: keine Besonderheit

Round 8. Austria

Adresse:

Red Bull Ring Str. 1
8724 Spielberg



Streckenart: permanente Rennstrecke

Renndauer: 2 x 30 min + 1 Runde

Eröffnung: 26. Juli 1969

Besonderheit: keine Besonderheit

Streckenlänge: 4,318 km (2,68 mi)

Kurven: 8

Community Vote Strecken 2019

Abstimmung Community

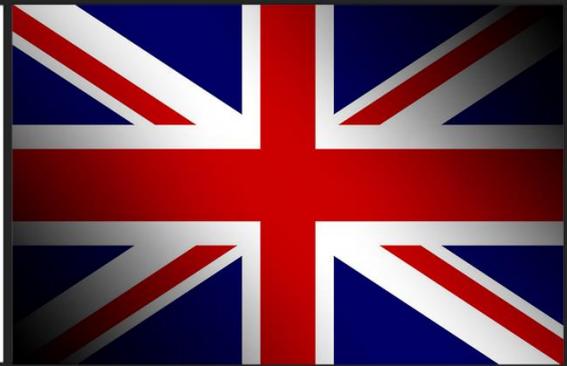
Adresse:

Brands Hatch Circuit

Fawkham,

Longfield,

DA3 8NG



Streckenart: permanente Rennstrecke

Renndauer: 2 x 30 min + 1 Runde

Eröffnung: 1950

Besonderheit: Community Vote

Streckenlänge: 3,908 km (2,43 mi)

Kurven: 9

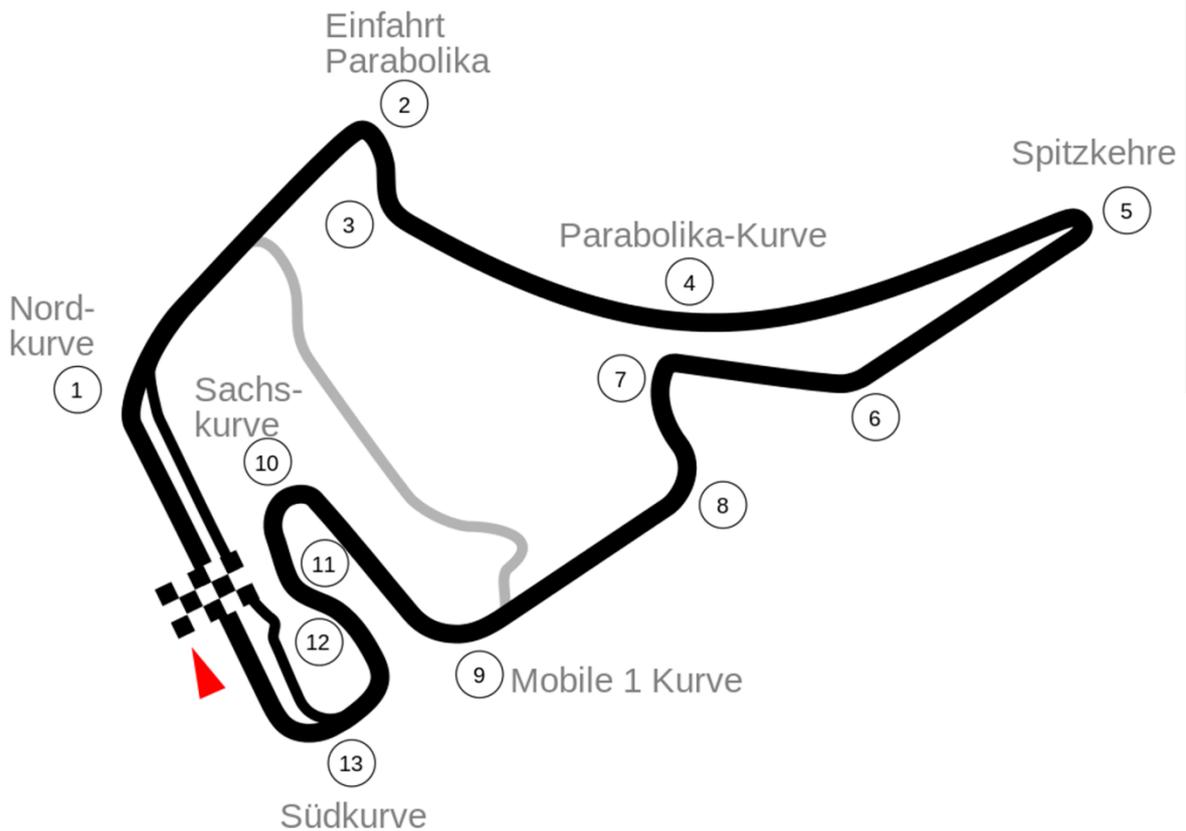
Abstimmung Community

Adresse:

Hockenheim-Ring GmbH

Am Motodrom

68766 Hockenheim



Streckenart: permanente Rennstrecke

Renndauer: 2 x 30 Min + 1Runde

Eröffnung: 1970

Besonderheit: Voting Strecke

Streckenlänge: 4,574 km (2,84 mi)

Community

Kurven: 13

Abstimmung Community

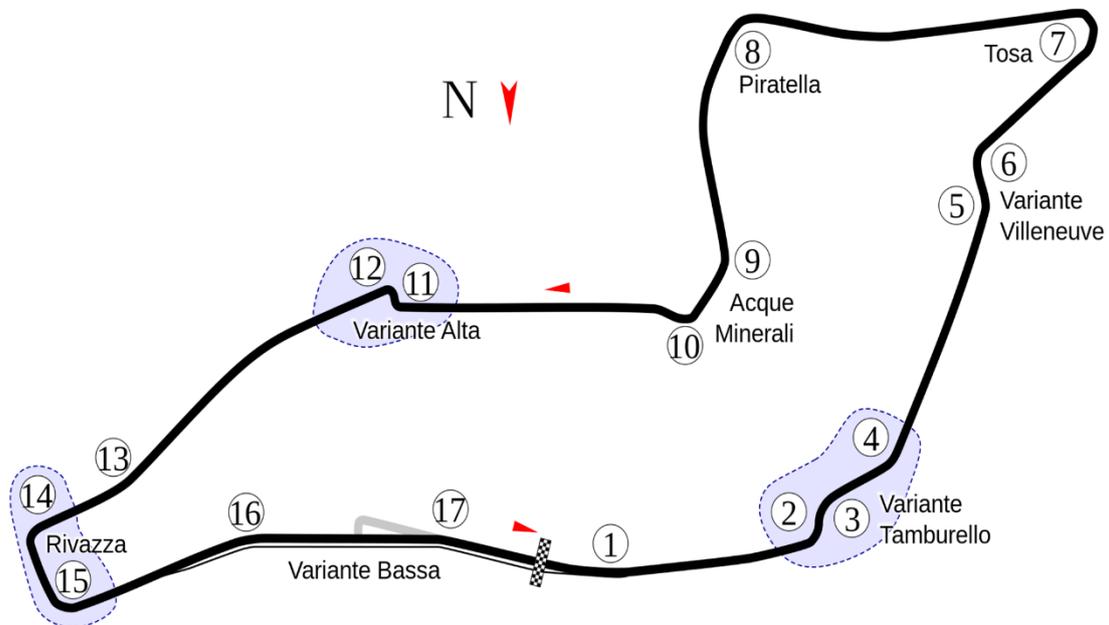
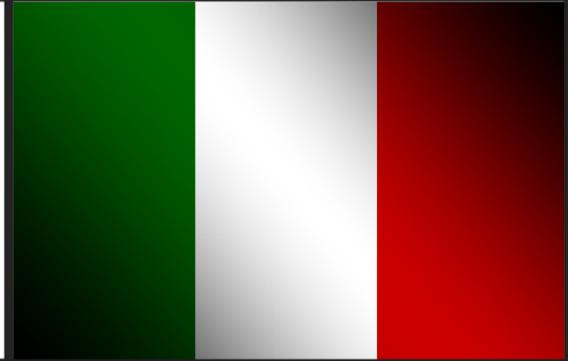
Adresse:

Autodromo Internazionale

Enzo e Dino Ferrari

via F.lli Rosselli, 2

40026 Imola



Streckenart: permanente Rennstrecke

Renndauer: 2 x 30 min + 1 Runde

Eröffnung: 1922

Besonderheit: Voting Strecke

Streckenlänge: 4,909 km (3,05 mi)

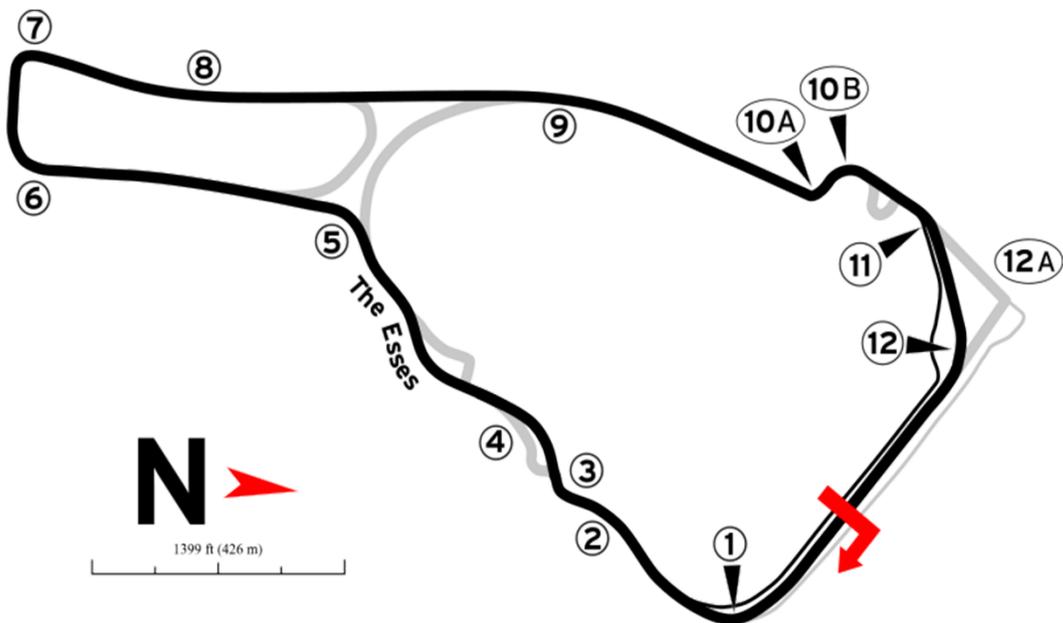
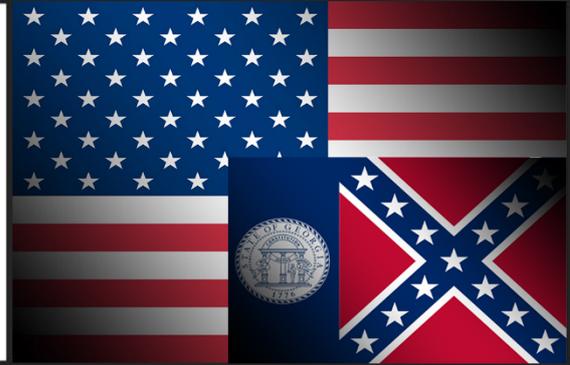
Community

Kurven: 17

Abstimmung Community

Adresse:

5300 Winder Hwy,
Braselton,
GA 30517, USA



Streckenart: permanente Rennstrecke

Renndauer: 2 x 30 min + 1 Runde

Eröffnung: 1970

Besonderheit: Voting Strecke

Streckenlänge: 4,088 km (2,54 mi)

Community

Kurven: 12

Abstimmung Community

Adresse:

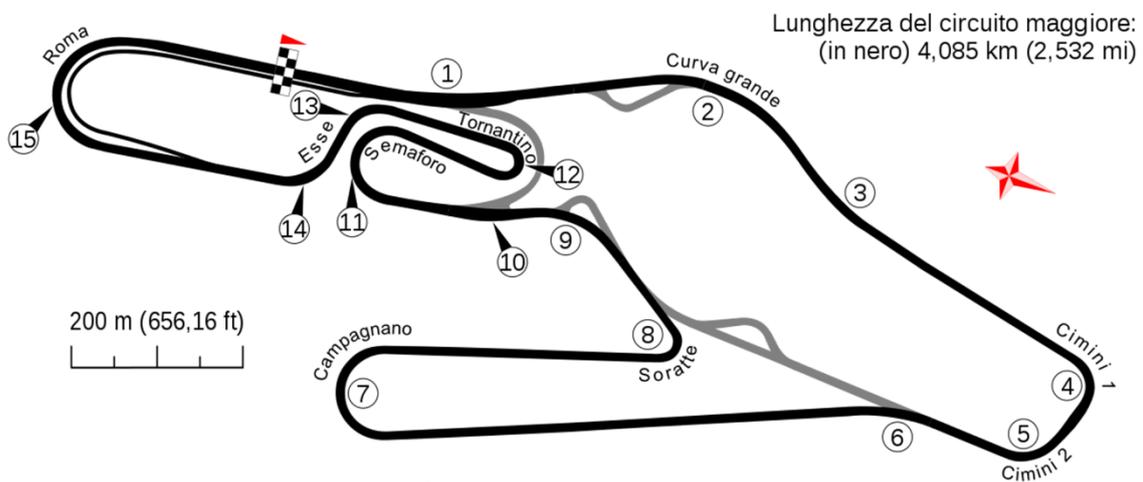
Via della Mola Maggiorana,

4/6, 00063

Campagnano di Roma RM,

Italien

Autodromo Vallelunga
Piero Taruffi



Streckenart: permanente Rennstrecke

Renndauer: 2 x 30 min + 1 Runde

Eröffnung: 1959

Besonderheit: Voting Strecke

Streckenlänge: 4.085 km (2.538 mi)

Community

Kurven: 15